

# HOJA DE PERSONAJE



## NUESTRO ÚLTIMO VERANO

NUV-HPJ

Esta hoja de personaje ha sido creada por Luis Gimeno Romero para Nuestro Último Verano, un juego de rol escrito por Eneko Palencia y publicado bajo licencia OGL, con Product Identity propiedad de sus autores bajo licencia Creative Commons BY NC SA 4.0. Más en [grapasymaps.com](http://grapasymaps.com) y en [www.lospergaminosdelfenix.com](http://www.lospergaminosdelfenix.com)

grapasymaps

Los Pergaminos  
del FENIX

### NOMBRE

### APODO

### EDAD

### RASGOS

#### PV

#### MOV

#### INS

### ATRIBUTOS

#### FUE

#### INT

#### DES

#### SAB

#### CON

#### CAR

### HABILIDADES

#### AL LORO

#### NINJA

#### EMPOLLÓN

#### PALIQUE

#### MANITAS

#### RAMBO

### TALENTOS DE

☐  
☐  
☐  
☐  
☐  
☐

### CARA A

#### RESUMEN DE REGLAS

- RESOLVER ACCIONES:  
ID20 + atributo ó ID20 + habilidad
- TRASFONDOS: +2 ó -2 si es relevante, ventaja/desventaja si es muy relevante.
- INSTINTOS: ID20 + INS + atributo
- TIEMPO: asalto = 10 segundos, turno = 10 minutos
- COMBATE CUERPO A CUERPO:  
ID20 + FUE para impactar  
Daño = el del arma + FUE
- COMBATE A DISTANCIA:  
ID20 + DES para impactar  
Daño = el del arma
- CURACIÓN: 1 PV/8h de descanso, ID3 PV/Primeros auxilios, 1 PV/hora en la base secreta.
- SALUD MENTAL:  
Miedo: ID20 + INS + SAB  
Locura: -ID3 en Sabiduría
- CONDUCCIÓN:  
ID20 + DES + Maniobrabilidad
- CONTINUES:  
Cara = éxito, Cruz = repetir tirada

### CARA B

#### PANDILLA:

#### TRASFONDO:

#### EQUIPO, PAGA Y NOTAS: